●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意
2 使用上のご注意
3 インターネット接続時のご注意
4 コントローラの準備
5 ペアレンタルコントロール
6 お問い合わせ先など

●ゲームの遊びかた

7 はじめに
8 コントローラの使いかた
9 ゲームの始めかた
10 トップメニュー
11 ゲームの終わりかた
12 ゲームの進めかた

●ポケモンビーチ

13 ポケモンビーチとは
14 ポケモンビーチメニュー
15 チームの編成
16 「いらい」について
17 さまざまな施設

●ダンジョン

18 冒険の進めかた
19 ダンジョンメニュー
20 ダンジョン内の行動
21 ポケモンタワー
22 ポケモンの進化
23 「ぼうけんのきろく」（セーブデータ）について

●救助について

24 救助を求める
25 救助する
26 通信について

●その他

27 テクニック

1 健康上のご注意

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んで、ご説明ください。

⚠ 警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。

・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編　P.9）をご覧ください。

● 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

2 使用上のご注意

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んで、ご説明ください。
事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠ 警　告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

● お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

⚠ 注　意

● **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

● コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

クラシックコントローラ（クラシックコントローラPROを含む）をお使いになる場合のご注意

⚠ 警　告

● **クラシックコントローラを振り回したり、首にかけたりしないでください。**

使用上のおねがい

● LスティックやRスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● LスティックやRスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

ゲームキューブコントローラをお使いになる場合のご注意

使用上のおねがい

● コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
● コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

3 インターネット接続時のご注意

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が以下の内容をよく読んで、ご説明ください。

ニンテンドーWi-Fiコネクションや WiiConnect24のご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（ニンテンドーWi-Fiコネクションや WiiConnect24）に接続して、無料で遠く離れたプレイヤーと通信して楽しむことができます。

※ Wii本体のペアレンタルコントロールやWiiConnect24の設定で救助に関するメールや、お知らせやイベント情報などの配信サービスを制限することができます。詳しくは、P.5：ペアレンタルコントロールや下記の「WiiConnect24の設定」、P.26：通信についてをご覧ください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（ポケモンのニックネームなど）が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- ともだちコードやWii番号は、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とともだちコードやWii番号を交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のともだちコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ニンテンドーWi-FiコネクションやWiiConnect24のゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。ご了承ください。

WiiConnect24の設定

救助状況を知らせるメッセージや、お知らせやイベント情報などの配信サービスのやり取りを制限したい場合は、次の手順に従って設定を変更してください。

1. Wiiメニューで「Wiiオプション」を選んでください。
   Wiiオプションのメインメニュー画面が表示されます。

2. 「Wii本体設定」→「WiiConnect24」の順に選んでください。
   WiiConnect24の設定画面が表示されます。

3. 「OFF」に設定してください。

※任天堂から配信されるメッセージを停止したい場合は、配信メッセージの右上に表示されるをポイントしてⒶを押してください。

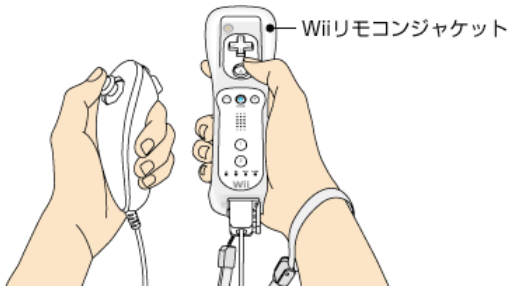
4 コントローラの準備

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が以下の内容をよく読んで、ご説明ください。

コントローラの持ち方

持ち方は、使用するコントローラによって異なります。次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。



ゲームキューブコントローラを使用する場合

クラシックコントローラまたはクラシックコントローラPROを使用する場合

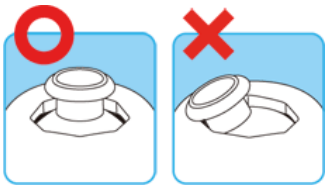
※必ず、使用する各コントローラの取扱説明書もあわせてご覧ください。

ニュートラルポジションと再設定機能

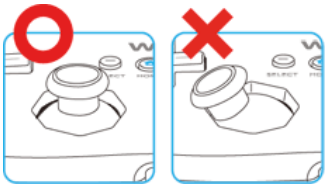
ヌンチャク、クラシックコントローラ（クラシックコントローラPROを含む）、ゲームキューブコントローラの各ボタンや各スティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

- ヌンチャクの場合
  コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- クラシックコントローラの場合
  Lスティック、Rスティック、Lボタン、Rボタンから指を離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。
- ゲームキューブコントローラの場合
  コントロールスティック、Cスティック、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンから指を離し、XボタンとYボタンを押しながら、START/PAUSEボタンを約3秒間押し続けてください。

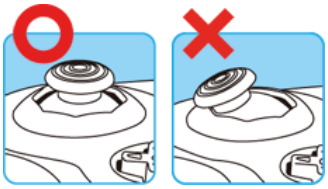
※ニュートラルポジションとは…
各スティックが傾いていない状態、各ボタンが押されていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。Wii本体の電源をONにするときなどに各スティックが傾いていたり、各ボタンが押されていたりすると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、各スティックや各ボタンが正常に操作できなくなります。



ヌンチャクのニュートラルポジション



クラシックコントローラのニュートラルポジション
※イラストはLスティック



ゲームキューブコントローラのニュートラルポジション
※イラストはコントロールスティック

ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合

ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合の使用方法について、説明します。
※このソフトでは、ニンテンドーDSはコントローラとしてのみ使用でき、ニンテンドーDS専用ソフトと通信することはできません。

■ 用意するもの

● ニンテンドーDS本体（DSi、DS Lite含む）
・・・・・1台

青字はWiiの操作、赤字はニンテンドーDSシリーズ本体の操作です。

① タイトルメニュー画面（P.9：タイトルメニュー画面）で「DSシリーズほんたいを　せつぞくする」を選んでください。または、ポケモンビーチメニュー（P.14：ポケモンビーチメニュー）やダンジョンメニュー（P.19：ダンジョンメニュー）の「そのた」で、「DSシリーズほんたいを　せつぞくする」を選んでください。

② ニンテンドーDSシリーズ本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されるので、「DSダウンロードプレイ」をタッチしましょう。

③ 「はい」を選ぶと、ニンテンドーDSシリーズ本体にデータの送信を開始します。

④ 右の画面が表示されたら、「ポケモンダンジョンコントローラ」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されるので、正しければ「はい」をタッチしましょう。

⑤ ダウンロードが終わると、ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使えるようになります。ゲームの始めかたについては、P.9：ゲームの始めかたをご覧ください。
※ニンテンドーDSシリーズ本体の操作方法については、ポケモンビーチメニューやダンジョンメニューで「そのた」→「そうさせつめい」の順に選んで確認してください。

ニンテンドーDSとの通信に関するご注意

● 通信中のニンテンドーDS本体の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ← → 強			

※ ニンテンドーDS、DS Liteでワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

※ ニンテンドーDSiで無線通信機能がONになっているときは、無線ランプが黄色に点灯します。

● 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

・ Wii本体とニンテンドーDS本体の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。

・ Wii本体とニンテンドーDS本体の間に、人や物など、障害物が入らないようにしてください。

・ 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、Wii本体をその場所から離れた場所に設置するか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

・ ニンテンドーDSiを使用される場合は、DSiの本体設定の無線通信をONにしてください。詳しくは、ニンテンドーDSi本体取扱説明書 操作編「本体設定」をご覧ください。

5 ペアレンタルコントロール

ペアレンタルコントロールとは、未成年の方が使用される場合、その保護者が対象となるコンテンツの使用や購入を制限するための機能です。保護者の方がメールのやり取りを制限したい場合は、次の手順に従って設定を変更してください。

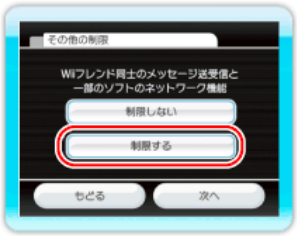
※お使いのWii本体のバージョンによっては、画面に表示される項目名が異なる場合があります。
※P.26：通信についてもご覧ください。

ペアレンタルコントロールの設定

1. Wiiメニューで「Wiiオプション」を選んでください。
   Wiiオプションのメインメニュー画面が表示されます。

2. 「Wii本体設定」→「ペアレンタルコントロール」→「その他の制限」の順に選んでください。
   ペアレンタルコントロールの設定画面が表示されます。

3. メールのやり取りを制限したい場合は、「Wiiフレンド同士のメッセージ送受信と一部のソフトのネットワーク機能」を「制限する」に設定してください。



6 お問い合わせ先など

お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が以下の内容をよく読んで、ご説明ください。

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570－020－210（ナビダイヤル）

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警　告　任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

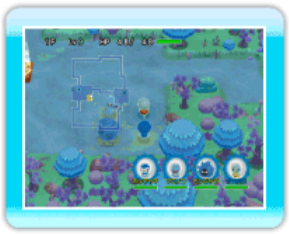
© 2009 Pokémon.
© 1995-2009 Nintendo/Creatures Inc. /
GAME FREAK inc.
© 1993-2009 CHUNSOFT.
ポケモンは任天堂・クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
「不思議のダンジョン」はチュンソフトの登録商標です。
Wiiは任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan.
ヌンチャクは任天堂の商標です。
ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。
本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。
本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。
禁無断転載
RVL-WPAJ-JPN

●『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』とは

『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』は、ポケモンを操作して、さまざまなダンジョンを冒険していくゲームです。
最大4匹のポケモンを選んでチームを作り、ダンジョンに挑戦することができます。

●入るたびに変化する不思議のダンジョン

本ソフトのダンジョンは、入るたびに形や敵ポケモンの位置が変わるので、同じダンジョンでも入るたびに違った冒険ができます。



同じダンジョンでも、入るたびに形が変化する!

●最大4匹のポケモンでチームを作る

ダンジョンには、最大4匹のポケモンでチームを作って挑むことができます。
強いポケモンでチームを組んだり、出てくる敵ポケモンに合わせてチーム内のポケモンを入れ替えたりするなど、自由にチームを組むことができます。

●倒れてしまったら……

ダンジョンの途中で倒れると、ダンジョンの最初からやり直す必要があります。

ただし、ニンテンドーWi-Fiコネクションを使って救助を求めると、倒れたところから冒険を続けられる可能性があります。また、救助を求められた場合には、救助に行くこともできます。

救助に成功すると、ごほうびのどうぐと冒険団ポイント（P.12：冒険団ランクについて）が手に入ります。

●『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフト

『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』とは、以下の3つのソフトを指します。

3つのソフトは、それぞれ出現するポケモンの種類やダンジョンなどが異なります。

・『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』（本ソフト）

・『ポケモン不思議のダンジョン　すすめ！炎の冒険団』（別売）

・『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』（別売）

1台のWii本体には、Wii本体保存メモリに3つのソフト共通で1つのセーブデータ「ポケモン不思議のダンジョン　炎・嵐・光共通セーブデータ」が作成されます。

「ポケモン不思議のダンジョン　炎・嵐・光共通セーブデータ」を消去すると、3つのソフトすべてのセーブデータが消去されますので、ご注意ください。

・3つのソフトをプレイして冒険を有利に進める

本ソフトとほかの2つのソフトは、並行して進めることができ、仲間にしたポケモンや預けているどうぐなどを共有することができます。本ソフトで仲間にしたポケモンをほかのソフトで冒険させたり、手に入れたどうぐを使い分けたりすることで、冒険を有利に進めることができます。

・3つのソフト間で通信する

本ソフトとほかの2つのソフトは、インターネットに接続して通信を行い、救助などのやり取りをすることができます。3つのソフト間以外では通信できませんので、ご注意ください。

8 コントローラの使いかた

本ソフトは、Wiiリモコンとヌンチャクを使用して操作します。ほかにも、クラシックコントローラやゲームキューブコントローラを使用することができます。また、ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使用することもできます。

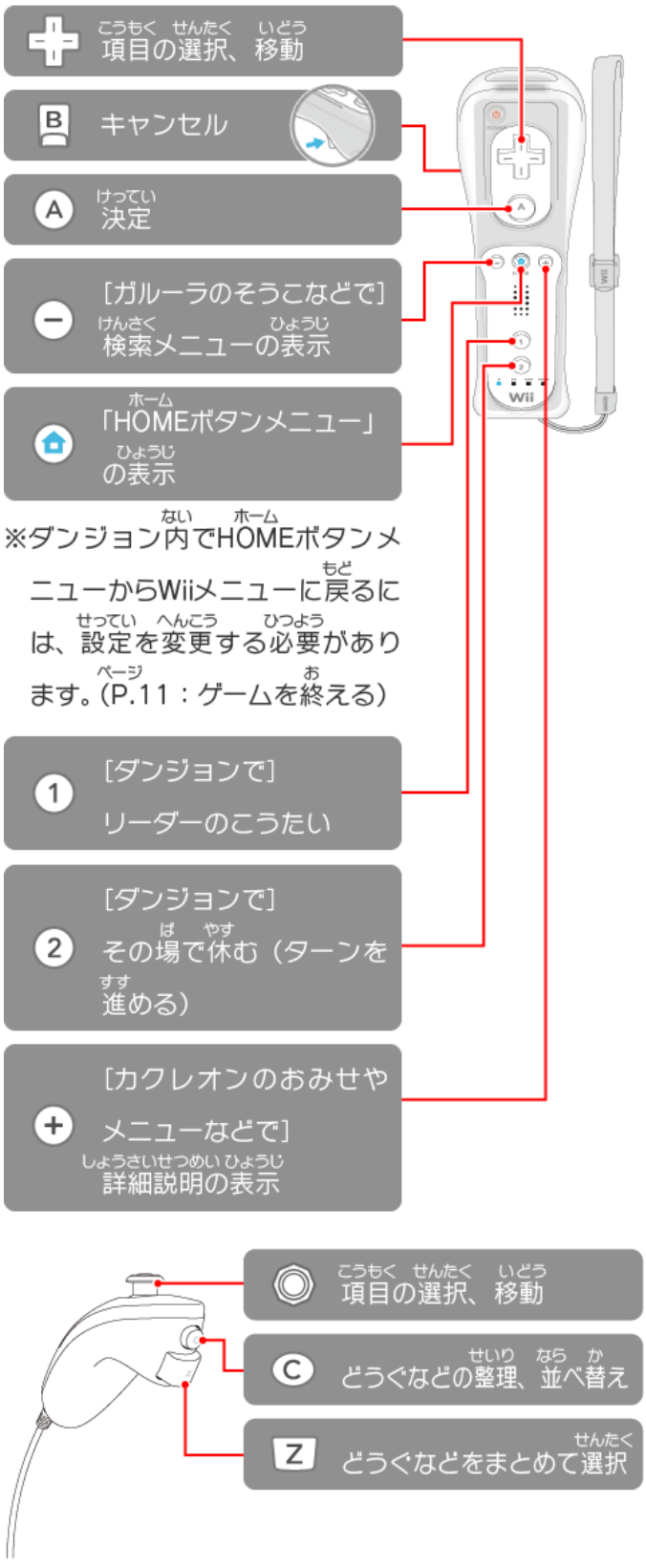
この取扱説明書では、Wiiリモコンとヌンチャクを使用した操作を説明します。

Wiiリモコンとヌンチャク以外の操作については、ゲーム内の「ポケモンビーチメニュー（P.14：ポケモンビーチメニュー）」か「ダンジョンメニュー（P.19：ダンジョンメニュー）」で「そのた」→「そうさせつめい」の順に選んで確認してください。

※ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使う方法については、P.4：ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合をご覧ください。

この取扱説明書内の◎で行う操作は、すべて✚でも可能です。

●基本操作


項目の選択、移動
キャンセル
決定
[ガルーラのそうこなどで]
検索メニューの表示
「HOMEボタンメニュー」の表示
※ダンジョン内でHOMEボタンメニューからWiiメニューに戻るには、設定を変更する必要があります。(P.11：ゲームを終える)
[ダンジョンで]
リーダーのこうたい
[ダンジョンで]
その場で休む（ターンを進める）
[カクレオンのおみせやメニューなどで]
詳細説明の表示
項目の選択、移動
どうぐなどの整理、並べ替え
どうぐなどをまとめて選択

ポケモンビーチ内の操作

	歩く
B ＋	走る
Ⓐ	話す、調べる
⊖	ポケモンビーチメニューを表示する

ダンジョン内の操作

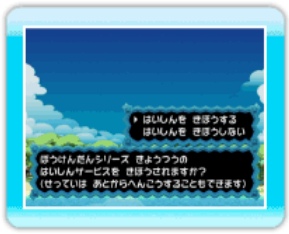
	歩く
B ＋	走る
Ⓒを押しながら	その場で向きを変える
Z ＋	ななめ固定歩き
Ⓐ	攻撃する、話す
Bを押しながらⒶ	登録したわざを使う
Bを押しながら ⊕／⊖	登録するわざの切り替え
Ⓒ	マス目とポケモン名、HPゲージを表示する
Ⓒを押しながら①	登録した飛びどうぐを撃つ
⊕	マップを表示する
⊖	ダンジョンメニューを表示する
①	リーダーを交代する
②	その場で休む（ターンを進める）
Zを押しながら⊕	メッセージ履歴を見る
Zを押しながら⊖	持っているどうぐを見る

9 ゲームの始めかた

タイトル画面が表示されたら、いずれかのボタンを押してください。『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフトのうち、初めてプレイするソフトのみ、タイトルメニュー画面に進む前に、WiiConnect24を使って利用できる配信サービスの設定を行います。続きからプレイする場合は、タイトルメニュー画面に進みます。

タイトル画面

●配信サービスの設定



「はいしんを　きぼうする」を選ぶと、WiiConnect24を使ってさまざまな「お知らせメール」がWii伝言板に届くようになります。右上の画面が表示されたら、いずれかの選択肢を◎上下で選びます。Ⓐで決定すると、タイトルメニュー画面に進みます。

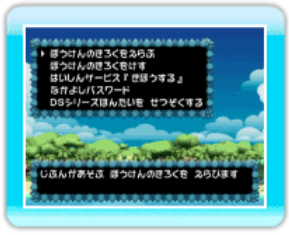
※WiiConnect24とWii伝言板については、P.3：インターネット接続時のご注意およびWii本体取扱説明書　機能編もあわせてご覧ください。

※配信サービスの設定は、『ポケモン不思議のダンジョン　すすめ！炎の冒険団』『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』と共通です。

※P.26：通信についてもご覧ください。

●タイトルメニュー画面

タイトルメニュー画面には、5つのタイトルメニューが表示されます。「ぼうけんのきろくをえらぶ」を選ぶと、冒険を開始できます。



タイトルメニュー画面

・ぼうけんのきろくをえらぶ

ぼうけん はじ　　しよう
冒険を始めます。使用する「ぼうけんのきろく（セーブデータ）」を選ぶと、トップメニュー画面（P.10：トップメニュー画面）に進みます。

ぼうけんのきろく

ぼうけん しんこうじょうきょうほぞん
冒険の進行状況を保存するセーブデータの1つです。

チームの名前

きょうつう　なまえ
3つのソフトで共通の名前です。いずれかのソフトを初めてプレイするときに決めます。

これまでのプレイ時間

ごうけい　じかん
3つのソフトの合計プレイ時間です。

3つのソフトの進行状況

かく　しんこうじょうきょう　ほぞん　いか　ひょうじ　ページ
「ぼうけんのきろく」には、各ソフトの進行状況が保存されています。また、プレイしたソフトが、以下のアイコンで表示されます。（P.23：「ぼうけんのきろく」（セーブデータ）について）

：『ポケモン不思議のダンジョン　すすめ！炎の冒険団』

：『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』

：『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』

・ぼうけんのきろくをけす

「ぼうけんのきろく」を削除します。削除した「ぼうけんのきろく」は元に戻らないので注意してください。

※「ぼうけんのきろく」は『ポケモン不思議のダンジョン　すすめ！炎の冒険団』『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』と共通です。本ソフトで「ぼうけんのきろく」を削除すると、ほかのソフトの「ぼうけんのきろく」も削除されるので注意してください。

・はいしんサービス『きぼうする』／『きぼうしない』

WiiConnect24を使って利用できる、お知らせやイベント情報の配信サービスの設定を切り替えます。配信サービスを開始または再開する場合は、ホームソフトでのみ切り替えることができます。配信サービスを停止する場合は、ホームソフト以外でも切り替えることができます。

※P.26：通信についてもご覧ください。

ホームソフトについて

『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフトのうち、最初にプレイしたソフトがホームソフトとなります。「はいしんサービス『きぼうしない』」から「はいしんサービス『きぼうする』」への切り替えは、ホームソフトでのみ可能です。

なお、「はいしんサービス『きぼうする』」から「はいしんサービス『きぼうしない』」への切り替えは、どのソフトでも可能です。

※設定は、3つのソフトで共通です。

配信サービスを利用する場合

「はいしんサービス『きぼうする』」に設定するには、WiiConnect24をONにしておく必要があります（P.3：WiiConnect24の設定）。また、「はいしんサービス『きぼうする』」に設定をして、WiiConnect24の機能を使った配信サービスを利用するには、ホームソフトがWiiメニューに保存されている必要があります。

SDカードメニューにのみ保存されている場合は、配信サービスは利用できませんのでご注意ください。

※Wii本体に保存したソフトは、Wiiメニューに表示されます。

・なかよしパスワード

「なかよしパスワード」を入力し、新たなポケモンを仲間にできるようにします。

「なかよしパスワード」は、Wii伝言板に届く「お知らせメール」や、「ポケモンだいすきクラブ」など、ゲームの外の世界で手に入ります。

※仲間になるポケモンは、ポケモンビーチ（P.13：ポケモンビーチとは）に現れます。

※「お知らせメール」は、「はいしんサービス『きぼうする』／『きぼうしない』」で「はいしんを　きぼうする」を選ぶと、Wii伝言板に送られてきます。

「なかよしパスワード」で仲間が増える!

「なかよしパスワード」は「ポケモンだいすきクラブ(http://www.pokemon.jp/)」など、ゲームの外の世界で手に入ります。たとえば……

H%42 15NY
MJ0% SYSH

上のパスワードを入力すると、ポケモンビーチのヤドキングちょうろうの左側に「マナフィ」が出現し、話しかけると仲間にすることができます。

「なかよしパスワード」に関する詳細は『ポケモン不思議のダンジョン 冒険団シリーズ』公式サイトをご確認ください。なお、「なかよしパスワード」の入力方法について、もしもご不明な点がございましたら、ポケモンカスタマーサポートセンターまでお問い合わせください。

『ポケモン不思議のダンジョン 冒険団シリーズ』公式サイト
http://www.pokemon.co.jp/special/dungeon_boukendan/

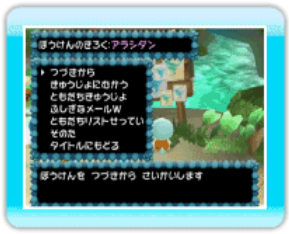
ポケモンカスタマーサポートセンター
0120-049-725（平日 11：00～18：00）

・DSシリーズほんたいを　せつぞくする

ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使えるように設定します。詳しくはP.4：ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合をご覧ください。

10 トップメニュー

右の画面が表示されたら、いずれかのメニューを選びます。表示されるメニューは、ゲームの進行などに応じて、変わります。



トップメニュー画面

● はじめから

初めて冒険するときに表示され、最初から冒険を開始します。

● つづきから

冒険の進行状況を保存した場所から再開します。

● ふっかつする

救助されて「ふっかつメール」を受け取る（P.24：④「ふっかつメール」を受け取る）と表示され、ダンジョン内で倒れた地点から冒険を再開することができます。

● きゅうじょまち

救助を待っているときに表示され、「きゅうじょまち」→「あきらめる」の順に選ぶと、救助をあきらめてポケモンビーチに戻ります。救助をあきらめたときは、お金やどうぐを失ったり、ダンジョンを最初からやり直したりする必要があります。（P.24：救助を待つ間にできること）

● きゅうじょまちちゅうの　ぼうけん

救助を待っているときに表示され、これまでにクリアしたことがあるダンジョンにかぎり、冒険することができます。（P.24：救助を待つ間にできること）

● きゅうじょにむかう

救助に向かいます。（P.25：②救助に向かう）

● ともだちきゅうじょ

自分が救助を求めたり、救助を求めているほかの人の情報を入手したりすることができます（P.24：救助を求める、P.25：救助する）。また、受け取った救助に関するメールなどを削除することができます。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続する必要があります。

※P.26：通信についてもご覧ください。

● ふしぎなメールW

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、特別な「いらい（P.16：「いらい」について）」を入手することができます。

※P.26：通信についてもご覧ください。

● ともだちリストせってい

「ともだちリスト」に登録すると、お互いに救助のやり取りなどができるようになります。「ともだちリストせってい」を選ぶと以下のメニューが表示され、「ともだちリスト」の整理や自分の「ともだちコード」の確認などができます。

※「ともだちコード」とは、初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに、自動的に決まる12桁の数字のことです。

※P.26：通信についてもご覧ください。

ともだちリストにとうろく	「ともだち」を「ともだちリスト」に登録します。「ともだち」として登録したい相手の「ともだちコード」を入力しましょう。最大16人まで登録することができます。 ※「ともだちコード」をお互いに登録した「ともだち」同士が、何度かニンテンドーWi-Fiコネクションにつないでいると、「ともだちリスト」のチーム名の横に Wi-Fi が表示され、登録が完了します。
ともだちリストのせいり	「ともだち」の確認や修正、消去ができます。「Wiiメールじゅしんせってい」をしておくと、「きりかえ」を選べるようになります。「きりかえ」では、救助を求める（P.24：救助を求める）ときに、その「ともだち」に救助に関するメールを送るかどうかの設定ができます。送る設定になっている場合、チーム名の横に Wii mail が表示されます。
じぶんのともだちコード	自分の「ともだちコード」を発行、確認します。
Wii メールじゅしんせってい	「ともだち」が送った救助に関するメールが、Wii伝言板に届くよう設定することができます。設定を行うには、Wii伝言板のアドレス帳に空きが必要です。 ※Wii伝言板については、Wii本体取扱説明書 機能編もあわせてご覧ください。

● そのた

これまでのゲームのプレイ状況を確認したり、チームの名前やフレームタイプ（ウィンドウの形）を変更できます。

● タイトルにもどる

タイトル画面に戻ります。

11 ゲームの終わりかた

●冒険の進行状況を保存（セーブ）する

冒険の進行状況は、おもに以下の方法で「ぼうけんのきろく」に保存（セーブ）することができます。

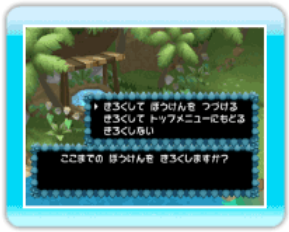
すでに「ぼうけんのきろく」に冒険の進行状況が保存されている場合、新しく保存すると、前に保存した進行状況は消えてしまうので注意してください。

なお、保存するにはWii本体保存メモリに24ブロックの空き容量が必要です。

※以下で紹介する方法以外にも、ゲームを進めていく途中で保存できることがあります。

※「ぼうけんのきろく」は3つのソフトで共通です。

・ポケモンビーチ内で保存する



みずのみば（P.13：みずのみばで冒険の進行状況を保存する）の前でⒶを押すと右の画面が表示されます。

「きろくして　ぼうけんを　つづける」か「きろくして　トップメニューにもどる」を選ぶと、冒険の進行状況を保存することができます。

・ダンジョン内で保存する

⊖を押すと、ダンジョンメニューが表示されます。

「やすむ」を選ぶと、ダンジョンの途中までの進行状況を「ぼうけんのきろく」に保存して、トップメニューに戻ります。

※ダンジョン内で保存した進行状況は、一度冒険を再開すると消えてしまいます。同じ場面から何度も再開することはできないので注意してください。

● 冒険の進行状況を削除する

Wii本体保存メモリ内の「ポケモン不思議のダンジョン　炎・嵐・光共通セーブデータ」を削除すると、冒険の進行状況が保存された「ぼうけんのきろく」を、すべて削除することができます。
詳しくはWii本体取扱説明書の機能編（データ管理の項目）をご覧ください。

※4つある「ぼうけんのきろく」を1つずつ削除する場合は、タイトルメニューの「ぼうけんのきろくをけす（P.9：ぼうけんのきろくをけす）」から行ってください。

※Wii本体保存メモリ内の「ポケモン不思議のダンジョン　炎・嵐・光共通セーブデータ」や、本ソフトで「ぼうけんのきろく」を削除すると、『不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』のほかのソフトの「ぼうけんのきろく」も削除されます。

※一度削除したWii本体保存メモリ内の「ポケモン不思議のダンジョン　炎・嵐・光共通セーブデータ」や「ぼうけんのきろく」は、元に戻せないのでご注意ください。

●ゲームを終える

ゲームを終える前には、冒険の進行状況を保存しておくことをオススメします。保存したら、🏠を押して「HOMEボタンメニュー」を表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。

※初期設定の場合は、ダンジョン内でこの操作は行えません。ダンジョンメニュー(P.19：そのた)の「オプション」で「ダンジョンでの　🏠ボタン」を「ゆうこう」に設定すると、この操作ができるようになります。

ご注意ください

以下のような操作を行うと、冒険の進行状況（セーブデータ）が保存されなかったり、失われたりすることがあります。それらの冒険の進行状況（セーブデータ）は復元することができないので、ご注意ください。

・冒険の進行状況（セーブデータ）の保存中に、Wii本体、またはWiiリモコンの電源ボタンやリセットボタンを押す。

・ゲームのプレイ中に、ACプラグをコンセントから抜く。

12 ゲームの進めかた

『ポケモン不思議のダンジョン　いくぞ！嵐の冒険団』では、最大4匹のポケモンでチームを作り、さまざまなダンジョンを冒険します。

1 チームを作る

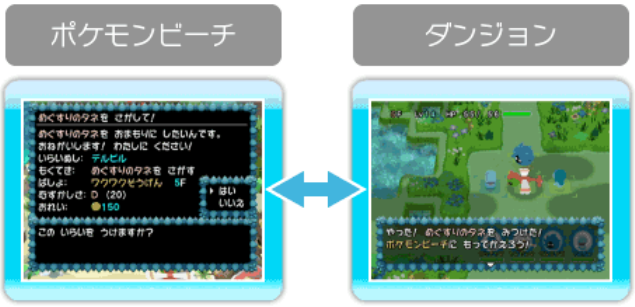
冒険に出る前に、ダンジョンに行くポケモンを選びます。最大4匹のポケモンでチームを作ります。

ただし、最初の冒険で選べるポケモンは、2匹だけです。

チーム内のポケモンのうち1匹をリーダーとして選び、操作することができます。

2 ポケモンビーチとダンジョンを行き来する

本ソフトは、冒険の準備をする「ポケモンビーチ(P.13〜17)」と、冒険を行う「ダンジョン(P.18〜22)」を行き来して進めます。冒険団の仕事は、「いらい」を達成することです。ポケモンビーチにあるけいじばん(P.16：けいじばんを調べる)で「いらい」を受け、ダンジョンに行って「いらい」を達成しましょう。



「けいじばん」を見て「いらい」を受けて……

ダンジョンで達成しよう!

冒険団ランクについて

「冒険団ランク」はチームの活躍度合いを表し、⊖を押すと見ることができます。「いらい」を達成すると手に入る冒険団ポイントが一定値に達すると、「冒険団ランク」が上がります。「冒険団ランク」が上がると、新しいダンジョンを冒険できるようになったり、新しい施設が出現したりします。

13 ポケモンビーチとは

ポケモンビーチは、ポケモンたちが住む村で、ここからダンジョンに出かけます。また、チーム編成や、さまざまな施設の利用などができます。

●ダンジョンに行く

ダンジョンの入口に移動すると、ダンジョンへ行くことができます。ダンジョンの一覧から、行きたいダンジョンを選びましょう。行くことができるダンジョンは、ゲームを進めると増えていきます。

ダンジョンの一覧

実行している「いらい（P.16：「いらい」について）」を達成するために行く必要があるダンジョンには、 が表示されます。 は物語の進行に関係があるダンジョンを表します。

● みずのみばで冒険の進行状況を保存する

みずのみばの近くでⒶを押すと、冒険の進行状況を保存することができます。(P.11：ポケモンビーチ内で保存する)

14 ポケモンビーチメニュー

ポケモンビーチ内で⊖を押すと、ポケモンビーチメニューが表示されます。

ポケモンビーチメニュー

現在の冒険団ランク

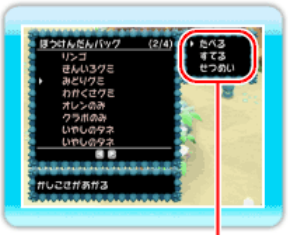
数字は次の冒険団ランクになるために必要な冒険団ポイントです。

所持金（ポケ）

さまざまな施設で使います。

● どうぐ

ぼうけんだんバッグの中にあるどうぐを使ったり、どうぐの説明を見たりすることができます。いずれかのどうぐを選ぶと、メニューが表示されます。



メニュー

※表示されるメニューは、選んだどうぐによって変わります。

※ポケモンビーチ内では、「わざマシン」と「グミ」のみ使うことができます。

・どうぐを持たせる

メニューで「わたす」を選ぶと、選んだどうぐを好きなポケモンに持たせることができます。どうぐは1つのみ持たせることができます。

持たせているどうぐ

どうぐによって、さまざまな効果が発生します。

●チーム

チームにいるポケモンを確認することができます。
ポケモンを選ぶと、以下のメニューが表示されます。

・つよさをみる

ポケモンのステータスや特徴、情報を確認することができます。
◎左右で、表示する内容を切り替えられます。

レベル	ポケモンのレベルです。
けいけんち	これまでに獲得した経験値です。一定値に達すると、レベルが上がって能力が上がります。
つぎのレベルまで	次のレベルになるために必要な経験値です。
HP（現在のHP／最大HP）	HPはポケモンの体力を表します。0になるとポケモンが倒れます。
こうげき	物理攻撃（ぶつりわざ／Ⓐを押す／飛びどうぐ、ふしぎだまによる攻撃）の強さです。
ぼうぎょ	物理攻撃（ぶつりわざ／Ⓐを押す／飛びどうぐ、ふしぎだまによる攻撃）に対する防御力です。
とくこう	特殊攻撃（とくしゅわざによる攻撃）の強さです。
とくぼう	特殊攻撃（とくしゅわざによる攻撃）に対する防御力です。
どうぐ	持たせているどうぐです。
かしこさ	現在のかしこさです。

さくせん	選択中の「さくせん」です。 ※リーダーには表示されません。
タイプ	ポケモンのタイプです。
とくせい	ポケモンが持っている特殊な能力です。
しゅるい	ポケモンの種類です。
なかまになったばしょ	ポケモンが仲間になったダンジョンなどの場所です。
ぶんるい	ポケモンの詳細な種類です。
からだのおおきさ	ポケモンのからだのおおきさです。
しんか	ポケモンがレベルアップなどの際に進化（P.22：ポケモンの進化）できるかどうかです。

・わざメニュー

覚えているわざを確認することができます。わざを選ぶと、説明が表示されます。

現在の PP ／最大 PP

わざの使用可能回数／最大使用回数を表します。

・かしこさをみる

「かしこさ」が上がると、ダンジョン内で有利な動作を行うスキルが身につきます。ここでは、覚えたスキルを確認することができます。スキルを選ぶと、そのスキルを有効にするかどうかを設定したり、スキルの説明を見ることができます。

スキル

★はかならず有効になるスキル、✓は現在有効になっているスキルです。

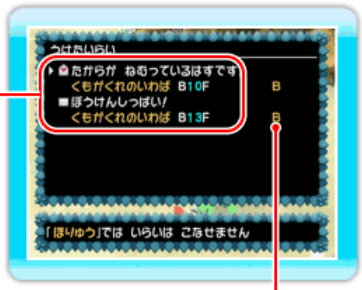
※「かしこさ」は、「どうぐ」でさまざまな「グミ」を選んで食べると上がっていきます。

・なまえがえ

一部のポケモンにのみ表示され、ポケモンのニックネームを変更できます。

● いらいリスト

けいじばんを見て受けた「いらい（P.16：「いらい」について）」の一覧を確認することができます。いずれかの「いらい」を選ぶと、「いらい」の内容が表示されます。



いらい

受けた「いらい」とその目的地です。■は実行中、■は保留中であることを表します。

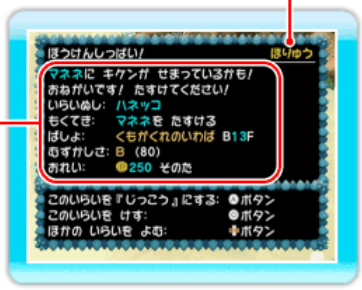
「いらい」の難しさ

E（易しい）<D<C<B<A<S<★1<★2……（難しい）で表されます。

・「いらい」の実行と保留

「いらい」の確認画面でⒶを押すと、「いらい」を実行して、ダンジョン内でその「いらい」をこなすことができるようになります。保留の場合は、「いらい」を受けていてもこなすことができません。なお、「いらい」を削除したいときは、Ⓒを押してください。

実行／保留の状態



「いらい」の内容

目的やお礼などが表示されます。

● そのた

ゲームに関する設定を行ったり、ヒントを見たりすることができます。

オプション	マップ表示の有無や歩くスピードなどを変えられます。◎上下で項目を選び、◎左右で設定することができます。設定を決定するときはⒶを押します。
ゲームのヒント	さまざまなヒントを見ることができます。
そうさせつめい	各コントローラの操作方法を見ることができます。
DSシリーズ ほんたいを せつぞくする	ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使えるようにします。 詳しくはP.4：ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合をご覧ください。

15 チームの編成

ダンジョンには最大4匹のポケモンでチームを作って出かけます。チームを編成したいときはヤドキングちょうろうに話しかけ、以下のメニューから「なかまを　へんせいする」を選びましょう。

なかまを へんせいする	仲間にしたポケモンとチーム内のポケモンを入れ替えたり、仲間の状態を見たりすることができます。
けいじばんの せつめいを　きく	「いらい(P.16:「いらい」について)」の受けかたを確認することができます。
ポケモンタワーを れんしゅうする	ゲームを進めると表示され、ポケモンタワー(P.21:ポケモンタワー)の練習をすることができます。

● 仲間を選ぶ

「なかまを　へんせいする」→「なかまをみる」の順に選ぶと、チームを編成することができます。
仲間のポケモンの一覧からいずれかのポケモンを選ぶと、メニューが表示されます。

ナンバー No.

ポケモンについている番号です。

ポケモン

青色はリーダー（操作中のポケモン）、黄色はチーム内にいるポケモンです。

からだのおおきさ

★の数がポケモンのからだのおおきさを表します。からだのおおきさは、ポケモンタワー（P.21：ポケモンタワー）を作る際に影響します。

また、🔥は『ポケモン不思議のダンジョン　すすめ！炎の冒険団』のチームに、✨は『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』のチームにいることを表します。

メニュー

リーダーにする	選んだポケモンを、チームのリーダーにします。リーダーにすると、そのポケモンを操作することができます。 ※選んだポケモンがチームにいて、リーダーでないときに表示されます。
たいきさせる	選んだポケモンを、チームからはずします。 ※選んだポケモンが、チームにいるときに表示されます。
つよさをみる	ポケモンのステータスや特徴、情報を確認します。
わざメニュー	覚えているわざを確認します。
かしこさをみる	「かしこさ」が上がって覚えたスキルを確認します。
チームにさんか	選んだポケモンをチームに加えます。ただし、『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』のほかのソフトでチームに入っているポケモンは加えられません。 ※選んだポケモンが、チームにいないときに表示されます。 ※チームが４匹の場合は選ぶことができません。
わかれる	選んだポケモンと別れます。別れたポケモンは戻らないので注意してください。 ※選んだポケモンが、チームにいないときに表示されます。

16 「いらい」について

けいじばんを調べると、さまざまな「いらい」を受けることができます。「いらい」を達成することで、困っているポケモンを助けることができ、お礼や冒険団ポイントをもらうことができます。

● けいじばんを調べる

けいじばんを調べると以下のメニューが表示されます。

・けいじばんを　みる

表示されているいずれかの「いらい」を選び、受けることができます。
「いらい」は同時に8つまで受けることができます。

・いらいリスト

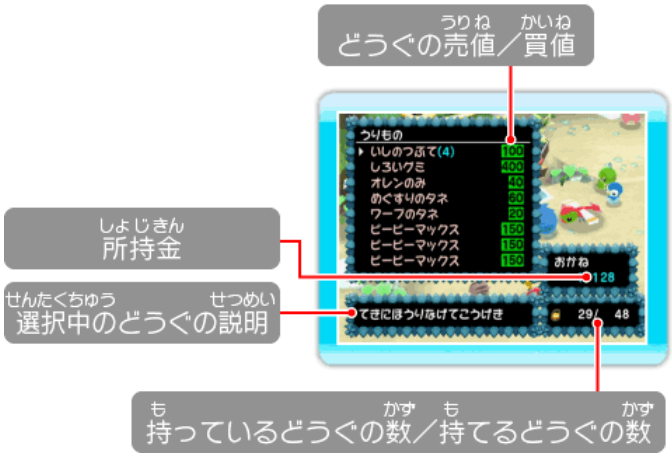
受けた「いらい」を確認し、「いらい」の実行や削除ができます。(P.14：いらいリスト)

17 さまざまな施設

ポケモンビーチにはさまざまな施設があり、話しかけると利用することができます。カクレオンのおみせとトリトドンショップで買えるどうぐは、ダンジョンから戻るたびに変わります。

● カクレオンのおみせ

飛びどうぐや食料など、冒険で使う基本的などうぐを買うことができます。また、持っているどうぐを売ることができます。



● ガルーラのそうこ

どうぐを預けたり、引き出したりすることができます。預けておいたどうぐは、ダンジョンで倒れても失われません。

・いつものセットについて

「いつものセット」とは、現在持っているどうぐを、好きな組み合わせでひとそろいにしたものです。
ガルーラに話しかけて「いつものセット」を選ぶと、どうぐの組み合わせを登録したり、登録した組み合わせのどうぐをまとめて引き出すことができます。
※セットは3つまで登録することができます。

●ヨマワルぎんこう

お金（ポケ）を預けたり、引き出したりすることができます。預けておいたお金は、ダンジョンで倒れても失われません。

◎左右でケタを、上下で数字を設定し、Ⓐを押しましょう。

●トリトドンショップ

トリトドンの夫婦が経営するお店で、ゲームを進めると利用できるようになります。

・かんていコーナー

右側にいる夫に話しかけると、持っている宝箱の中身を鑑定してもらうことができます。鑑定には、100ポケが必要です。

・はんばい

左側にいる妻に話しかけると、「わざマシン」や「ふしぎだま」などの特殊などうぐを買うことができます。また、持っているどうぐを売ることもできます。

● きあいやケッキング

覚えているわざを忘れたり、レベルアップ(P.20：レベルアップ)時などに忘れたわざを思い出すことができます。ゲームを進めると、利用できるようになります。

18 冒険の進めかた

ダンジョンには、最大4匹のポケモンでチームを組んで行くことができます。リーダーとして選んだポケモンを操作して、ダンジョンを進んでいきます。ほかのポケモンは、「チーム(P.19：チーム)」で設定した「さくせん」に応じて自動的に行動します。

一番奥のフロアに到着するとクリアとなり、ポケモンビーチに戻ります。また、「いらい」で指定されたフロアに到着し、「いらい」を達成した場合には、その場からポケモンビーチに戻ることができます。

※ダンジョンは入るたびに形や敵ポケモンの位置などが変わります。

●画面の見かた

操作せずに一定時間が経過するか、⊖を押すと、ダンジョンメニュー（P.19：ダンジョンメニュー）が表示されます。

リーダーの現在のHP／最大HP

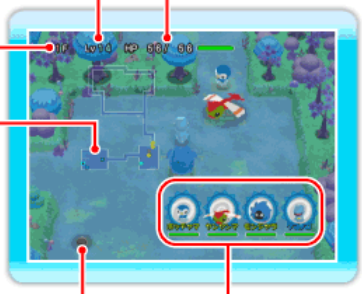
どうぐの使用やターン（P.20：ターンについて）の経過、ダンジョンを歩くことなどで回復します。

リーダーのレベル

現在のフロア

マップ

このフロアのマップで、ポケモンやどうぐなどの位置がアイコンで表示されます。⊕を押すと、マップのみを表示することができます。



どうぐ

ぼうけんだんバッグに空きがある場合、乗って拾うことができます。

チーム内のポケモン

一番右のポケモンがリーダー（操作中のポケモン）です。下のゲージは現在のHPの状態を表します。

マップアイコンの見かた

○（点滅します）	リーダーのポケモン
●	チーム内のポケモン、いらいぬし、いらいの対象ポケモン
●	敵ポケモン
●	どうぐ
■	階段
✕	わな
✕	ふしぎなゆか
■	のっかりあな／のっかりだい

●次のフロアをめざす

次のフロアには階段を使って進みます。階段の上に乗ると右のような画面が表示され、「いどう」を選ぶと次のフロアに進むことができます。
一番奥のフロアまで行くとクリアとなり、ダンジョンから脱出できます。

●「いらい」を達成する

「いらい」を実行したダンジョンに入っている場合、特定のフロアに到達すると右のようなメッセージが表示されます。
「いらい」内容を達成できるように行動しましょう。

・「いらい」を達成したあとは……

「いらい」を達成したあとは、その場からポケモンビーチに戻ることができます。
※戻らずに冒険を続けることもできます。
※「いらい」のお礼は、ポケモンビーチに戻ったあとにもらえます。

●冒険失敗

リーダーのHPが0になると、右のような画面が表示され、救助を求めるかどうかを選びます。
「いいえ」を選ぶと冒険失敗となり、ポケモンビーチに戻ります。
冒険失敗になると、持っていたお金を半分失います。また、それぞれのどうぐを、半分の確率で失うことになるので注意してください。なお、ダンジョン内で達成した「いらい」のお礼も受け取れません。
※どうぐ「ふっかつのタネ」を持っているときにHPが0になると、その場で復活して冒険を続けることができます。その場合には、お金もどうぐも失いません。
※救助を求めた場合についてはP.24：救助を求めるをご覧ください。
※救助を求められないダンジョンもあります。

おなかについて

ダンジョン内で行動していると、リーダーのおなかは少しずつ減っていきます。おなかが0になると、1ターン(P.20：ターンについて)ごとにHPが減っていくので注意してください。おなかは、リンゴやグミなどを食べると回復します。

現在のおなか／
おなかの最大値

19 ダンジョンメニュー

ダンジョン内で⊖を押すと、以下の画面が表示され、チームの状態などを確認したり、メニューを選んだりすることができます。

メニュー

ダンジョン名

天気

現在の天気です。天気によって、わざの攻撃力が上がったり、ダメージを受けたりするなど、さまざまな効果があります。

所持金

ゲームのプレイ時間

チームの状態

各ポケモンの現在のHP／最大HPと、現在のおなか／おなかの最大値を確認することができます。

※青色のポケモンがリーダー（操作中のポケモン）です。

●わざ

覚えているわざを確認したり、使ったりすることができます。わざを選ぶと、以下のメニューが表示されます。なお、◎左右で選択中のポケモンを切り替えることができます。

わざ

右の数字はPP（P.14：わざメニュー）を表します。わざを使用すると、PPを消費します。

メニュー

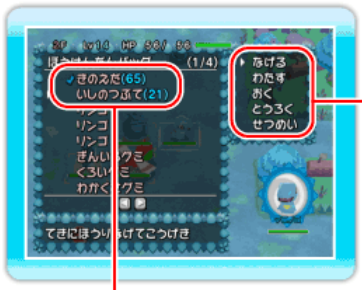
選択中のポケモン

メニュー

えらぶ	ポケモンタワー（P.21：ポケモンタワー）になっているポケモンに表示され、連続で使うわざを順番に選びます。
くりだす	目の前に向かってわざを使います。
とうろく	選択中のわざを登録します。登録したわざには ✔ が表示されます。✔ がついたわざは、Ⓑを押しながらⒶを押すと、使うことができます。 ※リーダーのポケモンまたはポケモンタワーになっているときにのみ表示され、1つだけ設定することができます。 ※①でも登録することができます。
かいじょ	わざの登録を解除します。 ※①でも解除することができます。
きりかえ	選択中のわざの使用／不使用を切り替えます。使うように設定したわざには、✔ が表示されます。使うわざは、✔ がついたわざのなかから、ランダムに選ばれます。 ※リーダー以外のポケモンにのみ表示され、いくつでも設定することができます。 ※①でも切り替えることができます。
↑いれかえ／↓いれかえ	わざの位置を入れ替えます。Zを押しながら、◎上下でも入れ替えることができます。
せつめい	わざの説明を確認します。

●どうぐ

ぼうけんだんバッグの中のどうぐを使ったり、仲間に持たせたりすることができます。どうぐを選ぶとメニューが表示され、行動を選ぶことができます。



メニュー

飛びどうぐ

離れた場所にいる敵ポケモンを攻撃できるどうぐです。数字は使用できる回数を表します。メニューで「とうろく」を選ぶと ✔ が表示され、Ⓒを押しながら①を押して使えるようになります。

●チーム

現在のチームの状況確認や「さくせん」の変更ができます。ポケモンを選ぶとメニューが表示されます。

チーム内のポケモン

♥の大きさは現在のHPの量を、★の数はからだのおおきさを表します。

メニュー

選択中のポケモンの現在の「さくせん」

リーダー以外のポケモンは、「さくせん」に応じて行動します。

選択中のポケモン

メニュー

つよさをみる	ポケモンのステータスや特徴、情報を確認します。
リーダーになる	選択中のポケモンをリーダーにします。①でもリーダーを変更することができます。 ※リーダー以外のポケモンに表示されます。 ※ポケモンタワー中は、リーダーを変更できません。
おりる	ポケモンタワーで上に乗っているポケモンに表示され、ポケモンタワーから降ります。
おろす	ポケモンタワー（P.21：ポケモンタワー）で一番下になっているポケモンに表示され、上に乗っているポケモンを全員降ろします。
わざメニュー	わざを確認したり、使ったりします。
かしこさをみる	「かしこさ」が上がって覚えたスキルの有効／無効を切り替えます。
さくせんをみる	選択中のポケモンの「さくせん」を決めます。 ※リーダー以外のポケモンに表示されます。
ほうしんをみる	のっかりだいでポケモンタワー（P.21:「のっかりだい」を使う場合）を作って自動的に行動しているときの行動の「ほうしん」を決めます。
さくせんかいぎ	全員の「さくせん」を決めます。 ※リーダーのポケモンに表示されます。

はなす	選択中のポケモンと話します。 ※リーダー以外のポケモンに表示されます。 ※隣にいるポケモンの方を向いてⒶを押しても話せます。
ビーチへ	選択中のポケモンをポケモンビーチに戻します。 ※リーダー以外のポケモンに表示されます。 ※ポケモンタワーになっているポケモンは選択できません。

●そのた

ゲームの設定を変更したり、ヒントを見たりすることができます。「DSシリーズほんたいを　せつぞくする」を選ぶと、ニンテンドーDSシリーズ本体をコントローラとして使用できるように設定することができます。(P.4：ニンテンドーDSをコントローラとして使用する場合)

●あしもと

リーダーの足下を調べてどうぐを拾ったり、階段を上り下りしたりします。

●やすむ

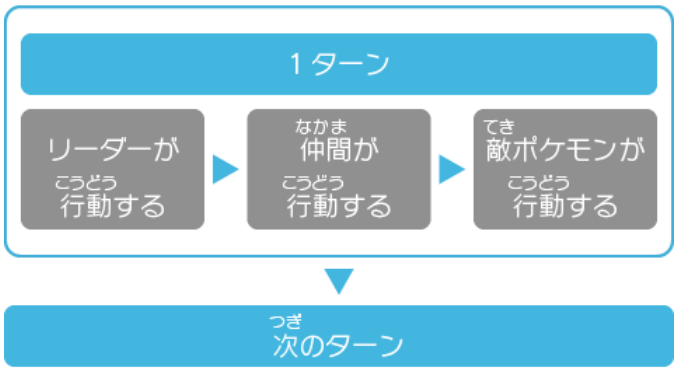
冒険を途中でやめます。以下のメニューのいずれかを選ぶことができます。

やすむ	冒険を中断して、進行状況を保存(P.11：ダンジョン内で保存する)します。トップメニューで「つづきから」を選ぶと、中断したところから再開することができます。
あきらめる	冒険をあきらめてポケモンビーチに戻ります。冒険失敗となるので注意してください。

20 ダンジョン内の行動

●ターンについて

リーダーや仲間が1回行動すると、敵ポケモンも1回行動します。これを「ターン」といい、ダンジョン内の時間はターンにしたがって進みます。
1つのターン内の行動は、以下のように進みます。



※Ⓑを押し続けることでも、ターンを進めることができます。

●リーダーを操作する

リーダーのポケモンを操作して、移動や攻撃をしたり、わざやどうぐを使ったりすると、1回行動したことになります。

・仲間の行動

リーダー以外のポケモンは「さくせん」にしたがって、自動的に移動や攻撃を行います。「さくせん」はダンジョンメニューで「チーム」を選び、「さくせんかいぎ」や「さくせんをみる」で設定します。
「わざ」の設定やポケモンのかしこさによっては、自動的にわざやどうぐも使います。

●敵ポケモンと戦う

リーダーはⒶを押すと、目の前の敵ポケモンに通常攻撃をします。わざを使うときは、ダンジョンメニューの「わざ」を選び、使いたいわざ→「くりだす」の順に選んでください。敵ポケモンを倒すと、チーム内のポケモン全員が経験値を獲得します。

・レベルアップ

経験値が一定値に達すると、ポケモンはレベルアップしてステータスが上がります。また、レベルアップ時にわざを覚えることもあります。

※わざは4つまで覚えることができます。すでに4つ覚えていて、新しくわざを覚えたい場合には、忘れるわざを選んでください。

※特定のレベルになったポケモンは、進化できることがあります。(P.22：ポケモンの進化)

・ポケモンを仲間にする

敵ポケモンを倒したあとに右のような画面が表示されることがあります。「はい」を選ぶと倒したポケモンを仲間にすることができます。4匹のポケモンでチームを作っているときに仲間にした場合は、ポケモンビーチに戻すポケモンを1匹選んでください。

※仲間にしたポケモンはニックネームをつけることができます。

※ポケモンタワー(P.21：ポケモンタワー)になっているポケモンは、ポケモンビーチに戻せません。

・状態異常について

敵から攻撃を受けたり、一部のタネやきのみなどを食べると、「どく」や「こんらん」などの状態異常が発生することがあります。状態異常になっている間は、HPが減り続けたり、行動できなくなったりします。状態異常は特定のどうぐを使うなどすると、治すことができます。

21 ポケモンタワー

「ポケモンタワー」とは、ポケモンがポケモンの上に乗っかった状態のことです。「ポケモンタワー」を作ると、敵ポケモンとの戦いでさまざまな効果を得られます。

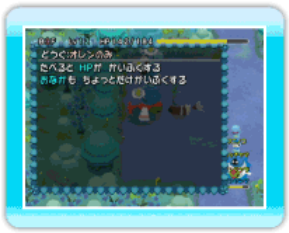
ポケモンタワーのメリットとデメリット

ポケモンタワーを作ると、敵ポケモンに1ターンで大ダメージを与えられることがあります。ただし、HPは歩いても自然には回復しないので注意が必要です。

メリット

1ターンにポケモンタワーを組んでいるメンバー全員のわざを連続して使うことで、敵ポケモンに大ダメージを与えられます。

デメリット



HPの回復には、HPを回復できるわざや「オレンのみ」などのどうぐを使う必要があります。

● ポケモンタワーの作りかた

ダンジョン内にある「のっかりあな」や「のっかりだい」の上に乗ると、ポケモンタワーを作ることができます。上に乗せられるポケモンは、下になるポケモンと同じ大きさか、小さいものだけです。同じ大きさのポケモンは1匹のみ乗せることができます。

※敵ポケモンもポケモンタワーを作ることがあります。敵ポケモンは「のっかりあな」や「のっかりだい」を使わずに、ポケモンタワーを作ることができます。

※「のっかりだい」はゲームを進めると出現します。

のっかりあな

のっかりだい

・「のっかりあな」を使う場合

「のっかりあな」を使ってポケモンタワーを作る場合は、リーダーが一番下になります。上に乗せるポケモンを順番に選んでください。最大4匹のポケモンでタワーを作ることができます。

・「のっかりだい」を使う場合

「のっかりだい」を使う場合は、リーダーがいずれかのポケモンの上に乗り、ポケモンタワーを作ります。どのポケモンの上に乗るかを選んでください。「のっかりだい」を使ってポケモンタワーを作った場合は、「ほうしん（P.19：ほうしんをみる）」に応じて自動的に行動します。

※ポケモンタワーになっていないポケモンは、「さくせん」に応じて自動的に行動します。

※⊖を押すとメニューを表示し、行動を停止することができます。

● ポケモンタワーの特性

ポケモンタワーには、以下のような特性があります。

・HPは、ポケモンタワーになっているポケモンのHPを合計した値になる。
・通常攻撃は一番下のポケモンのみが行う。
・ポケモンタワーになっているポケモンは、連続でわざを使うことができる。
・わざを使うとき、PPは一番下にいるリーダーのポケモンのみ消費する。ただし、リーダー以外のポケモンが一番下になっている場合は、上に乗っているポケモンもPPを消費する。
・わざを使うと、ポケモンタワー内のほかのポケモンが、そのわざを覚えられることがある。
・ターンが経過しても、HPは自然には回復しない。
・すべてのわざのPPが0のときや特定の状態異常になっているときなどは、ポケモンタワーになることができない。

● ポケモンタワーの解散

ポケモンタワーを解散する場合は、ダンジョンメニューで「チーム」を選び、「おりる」や「おろす」を選んでください。
※特定の攻撃を受けたときや大ダメージを受けたとき、天気の変化があったときなどに、ポケモンタワーが崩れ、強制的に解散となることがあります。

22 ポケモンの進化

ポケモンは、種類によっては進化することで強力になります。

●レベルアップで進化

ポケモンが進化するには、一定のレベルやかしこさなどが必要です。レベルアップ時に進化の条件を満たすと右上のような画面が表示されます。

「はい」を選ぶと進化します。

●どうぐを使って進化

一部のポケモンは、特定のどうぐを使うことで進化することができます。進化できるようになると、メニューの「チーム」→「つよさをみる」の「しんか」で「しんかできる」と表示されます。

敵ポケモンの進化に注意

敵ポケモンはポケモンを1匹倒すと進化します。

チームのポケモンだけでなく、敵ポケモン同士の戦いで進化することもあるので注意してください。

23 「ぼうけんのきろく」(セーブデータ)について

「ぼうけんのきろく」は『ポケモン不思議のダンジョン すすめ！炎の冒険団』『ポケモン不思議のダンジョン　めざせ！光の冒険団』と共有しています。『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』である本ソフトとほかの2つのソフトは、同じ「ぼうけんのきろく」で遊べます。

※「ぼうけんのきろく」は4つまで作成することができます。

●共有できる情報

ほかの2つのソフトとは、以下の情報を共有します。

- チームの名前
- ゲームのプレイ時間
- 仲間にしたポケモン（ほかのソフトでチームに入っているポケモンを本ソフトのチームに入れることはできません）
- ガルーラのそうこ（「いつものセット」の情報も含みます）
- ヨマワルぎんこう
- 冒険団ランク（冒険団ポイント）
- 受け取った、「たすけてメール」や「おれいのメール」などの、救助（P.24：救助を求める、P.25：救助する）に関する情報
- ダンジョンをクリアした回数や倒したポケモンの種類など、各ソフトにおける冒険の結果
- ともだちコードに関係する情報

●共有できない情報

共有できない情報は以下のとおりです。

・どのダンジョンまで行けるかや、ダンジョンのどこで中断したかなど、各ソフトにおける冒険の進行状況
・チームを組んでいるポケモン
・ぼうけんだんバッグに入っているどうぐ
・チームの所持金
・売っているどうぐ
・けいじばんで受けることができる「いらい」

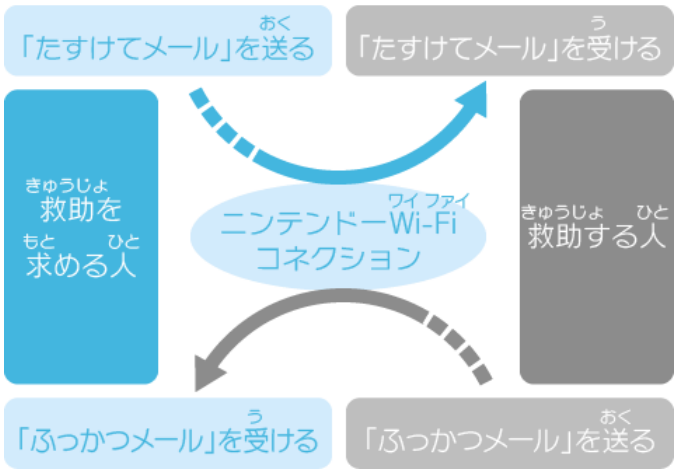
複数のソフトを持っている場合……

本ソフトのほかに『ポケモン不思議のダンジョンすすめ！炎の冒険団』『ポケモン不思議のダンジョンめざせ！光の冒険団』を持っていると、仲間にできるポケモンの数と、ガルーラのそうこで預けられるどうぐの数が増えます。

持っているソフトの数	仲間にできるポケモンの数	預けられるどうぐの数
本ソフトのみ	176匹	320個
2本	352匹	640個
3本	552匹	1000個

24 救助を求める

冒険中にリーダーが倒れてしまったときは、ニンテンドーWi-Fiコネクションを使って、救助を求めることができます。救助が成功すると、倒れた場所から冒険を再開することができます。



1 救助を求める

リーダーのHPが0になって冒険を続けられなくなると、右のような画面が表示されます。

「はい」を選ぶと、トップメニューに戻って救助を求めることができます。

※救助を求められないダンジョンもあります。

❷「たすけてメール」を送る

トップメニューから「たすけてメール」を送ると、救助を求めることができます。トップメニューが表示されたら、「ともだちきゅうじょ」→「たすけてもらう」→「たすけてメールを　おくる」の順に選びます。

※「たすけてメール」は、1つの「ぼうけんのきろく」につき1通のみ送れます。本ソフトで救助されてから「ふっかつする」を選ぶ前に、ほかのソフトで「たすけてメール」を送ると、本ソフトで送った「たすけてメール」が削除され、ふっかつできなくなります。

※「たすけてメール」は、救助されて「ふっかつする」を選ぶと、自動的に削除されます。また、一定期間救助されなかった場合にも削除されます。

※「たすけてメール」を送ったことを知らせる「たすけてWiiメール」を「ともだち」のWii伝言板に送ることができます。送る場合は、WiiConnect24をONにした状態でトップメニュー（P.10：トップメニュー）で「ともだちリストせってい」→「ともだちリストのせいり」の順に選んで設定してください。ただし、「ともだち」も受け取る設定にしておく必要があります。（P.25：①「たすけてメール」を受け取る）

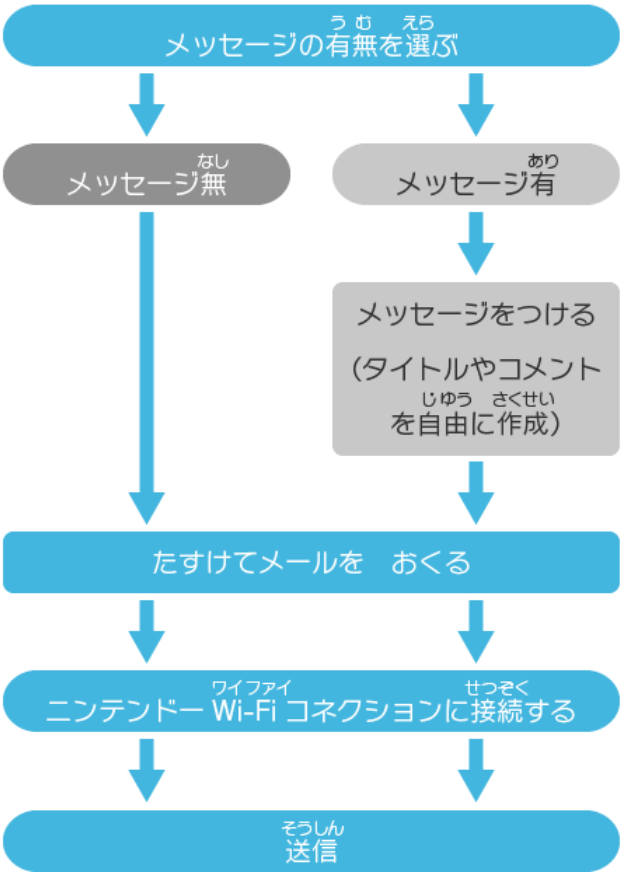
「たすけてメール」の送りかた

「たすけてメール」の送りかたは、メールを受け取れる相手によって変わります。初めに「ともだちのみ」と「だれでもかのう」から、「たすけてメール」を受け取れる相手を選びます。続いて、以下の方法でメールを作ります。

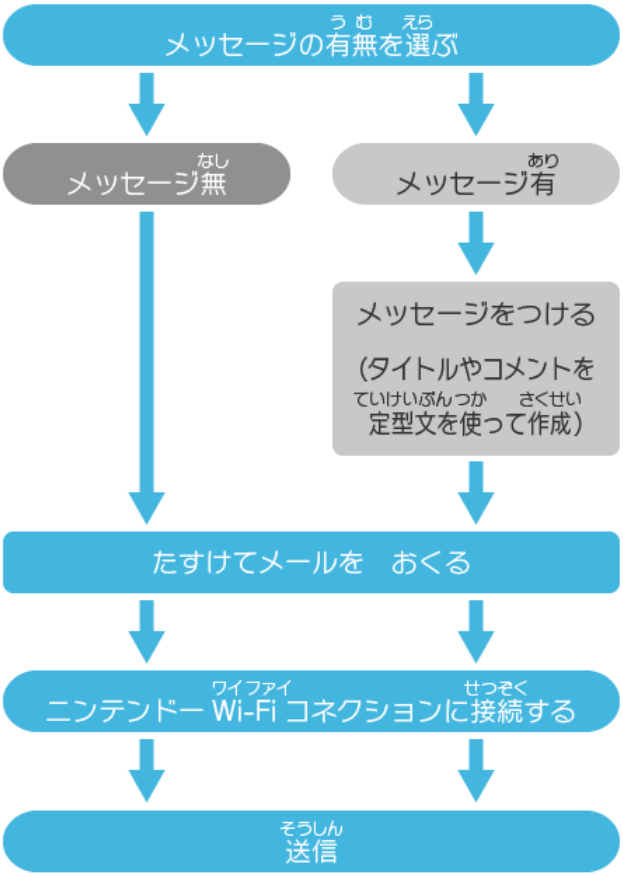
※「たすけてメール」を送るとき、「きゅうじょばんごう（P.25：きゅうじょばんごうにゅうりょく）」も作成されます。

※「ともだちのみ」を選ぶには、「ともだち」を「ともだちリスト」に登録しておく必要があります。（P.10：ともだちリストせってい）

・ともだちのみ



・だれでもかのう



3 救助を待つ

「たすけてメール」を送ったら、救助されるまで待ちましょう。

4 「ふっかつメール」を受け取る

救助が成功すると「ふっかつメール」が送られてきます。トップメニューから「ともだちきゅうじょ」→「たすけてもらう」→「ふっかつメールを　うける」の順に選ぶと、「ふっかつメール」を受け取ることができます。

※「ふっかつメール」が届いたことを知らせる「ふっかつWiiメール」をWii伝言板で受け取ることができます。「ふっかつWiiメール」を受け取るには、WiiConnect24をONにした状態で、トップメニューで「ともだちリストせってい」→「Wiiメールじゅしんせってい」の順に選び、「ふっかつWiiメール」を「うけとる」に設定しておく必要があります。

5「おれいのメール」を送る

「ふっかつメール」を受け取ると、助けてくれた人に「おれいのメール」を送ることができます。

メールを送るときは、トップメニューから「ともだちきゅうじょ」→「たすけてもらう」→「おれいのメールを　おくる」の順に選びます。

お礼にどうぐを送ることもできます。

※「おれいのメール」は、「ふっかつする」を選び、冒険を再開すると送れなくなります。「おれいのメール」は、「ふっかつする」を選ぶ前に送る必要があります。

6「ふっかつする」を選び、冒険を再開する

トップメニューで「ふっかつする」を選ぶと、全員回復した状態で冒険を再開することができます。

また、「ふっかつメール」と一緒におたすけポケモンやどうぐが送られてきた場合には、チームの近くに出現します。

※送られてきたおたすけポケモンは自動的に行動して、冒険を助けてくれます。ただし、冒険中に倒れてしまうか、1回の冒険が終わると、いなくなってしまいます。

※「ふっかつする」を選び、冒険を再開すると、「おれいのメール」は送れなくなります。

救助を待つ間にできること

・冒険する

トップメニューで「きゅうじょまちちゅうの　ぼうけん」を選ぶと、ペリッパーのしま（P.25：ペリッパーのしまでできること）に移動し、救助を待っている間に冒険することができます。行けるダンジョンは、これまでにクリアしたことがあるダンジョンのみです。

※この冒険は中断できず、ダンジョンから出ると、上がったレベルや覚えたわざは入る前の状態に戻ります。また、倒した敵ポケモンが仲間になることもありません。

※そのほかの注意については、P.25：ペリッパーのしまでできることをご覧ください。

・救助をあきらめる

救助をあきらめて物語を再開するときは、トップメニューで「きゅうじょまち」を選びます。救助をあきらめると、どうぐやお金をすべて失い、倒れたダンジョンを最初からやり直すことになります。また、「ふっかつメール」も受け取れなくなります。

25 救助する

救助することで、どうぐや冒険団ポイントを獲得することができます。

※救助に行けるダンジョンは、『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフトのうち、自分がクリアしたことがあるダンジョン、またはそれと同等のダンジョンのみです。なお、購入していないソフトのダンジョンの救助に行くこともできます。

※救助に行けないダンジョンもあります。

※救助に行く側が冒険中に「やすむ」を選択して一時的に中断した「ぼうけんのきろく」がある場合や、救助を待っている間は、救助に向かえません。

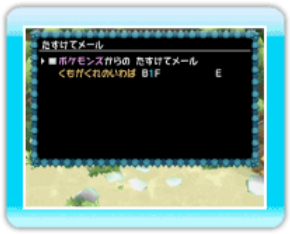
1「たすけてメール」を受け取る

トップメニューで「ともだちきゅうじょ」→「きゅうじょをする」→「たすけてメールを　うける」の順に選びます。以下のメニューが表示されるので、いずれかを選びましょう。

ともだちを たすける	「ともだち（P.10：ともだちリストせってい）」が送った「たすけてメール」のみ受け取ることができます。
とうろくじゅん	すべての「たすけてメール」を受け取ることができます。登録された日時が新しい順に「たすけてメール」の一覧が表示されるので、受け取りたいメールを選びます。
しゅつどう にんずうじゅん	すべての「たすけてメール」を受け取ることができます。メールを受け取った人数が少ない順に「たすけてメール」の一覧が表示されるので、受け取りたいメールを選びます。
きゅうじょ ばんごう にゅうりょく	「たすけてメール」の作成時に表示された「きゅうじょばんごう」を入力すると、入力した「きゅうじょばんごう」の「たすけてメール」だけ受け取ることができます。

※「ともだち」から「たすけてメール」が届いたことを知らせる「たすけてWiiメール」をWii伝言板で受け取ることができます。「たすけてWiiメール」を受け取るには、WiiConnect24をONにした状態で、トップメニューで「ともだちリストせってい」→「Wiiメールじゅしんせってい」の順に選び、「たすけてWiiメール」を「うけとる」に設定しておく必要があります。

❷ 救助に向かう



トップメニューで「きゅうじょにむかう」を選ぶと、ペリッパーのしまに移動します。ペリッパーに話しかけ、いずれかの「たすけてメール」を選び、救助に向かいます。

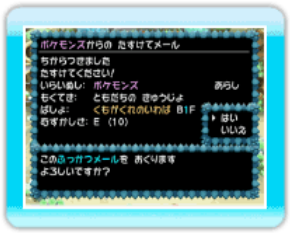
❸ 救助を行う

ダンジョン内の「きゅうじょちてん」にたどり着いて「おたすけ」を選ぶと、救助完了となってペリッパーのしまに戻ります。

「きゅうじょちてん」の近くは、敵ポケモンが多く出現するので、気をつけて進む必要があります。

なお、同じ「たすけてメール」の救助は、完了するまで、最大10回挑戦することができます。

❹「ふっかつメール」を送る



救助が終わったら、「ふっかつメール」を送り、救助したことを相手に伝えてください。トップメニューで「ともだちきゅうじょ」→「きゅうじょをする」→「ふっかつメールを　おくる」の順に選ぶと、「ふっかつメール」を作成することができます。

また、「ふっかつメール」と一緒に、どうぐやおたすけポケモンを送ることもできます。

※ポケモンは、相手に送っても自分の仲間からはいなくなりません。

※チームにいるポケモンは、送ることができません。

5「おれいのメール」を受け取る

救助した相手から「おれいのメール」が送られてくることがあります。トップメニューで「ともだちきゅうじょ」→「きゅうじょをする」→「おれいのメールをうける」の順に選ぶと、メールを受け取ることができます。

※一緒にどうぐが送られてくることもあります。

※「おれいのメール」が届いたことを知らせる「おれいのWiiメール」をWii伝言板で受け取ることができます。「おれいのWiiメール」を受け取るには、WiiConnect24をONにした状態で、トップメニューで「ともだちリストせってい」→「Wiiメールじゅしんせってい」の順に選び、「おれいのWiiメール」を「うけとる」に設定しておく必要があります。

ペリッパーのしまでできること

ペリッパーのしまでは、ヤドキングちょうろうに話しかけてチームを編成できます。また、カクレオンのおみせやガルーラのそうこ、ヨマワルぎんこうを利用することができます。

なお、桟橋まで移動すると、ペリッパーのしまから出ることができます。

※ペリッパーのしまから出ると、持っているどうぐやお金はなくなってしまいます。どうぐやお金は、ガルーラのそうこやヨマワルぎんこうに預けると、ポケモンビーチに戻ってから引き出すことができます。

26 通信について

本ソフトでは、インターネットに接続して通信を行い、以下のやり取りをすることができます。

① 救助に関するメッセージ（たすけてメール／ふっかつメール／おれいのメール）
② Wii伝言板に届く、救助状況を知らせるメッセージ(たすけてWiiメール／ふっかつWiiメール／おれいのWiiメール)
③ お知らせやイベント情報などの配信サービス（はいしんサービス）
④ 特別な「いらい」（ふしぎなメールW）

Wii本体の機能やソフトの設定を変更すると、①～③のやり取りを制限することができます。

● ペアレンタルコントロールで制限する（P.5：ペアレンタルコントロール）

①と②が利用できなくなります。

※『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフト以外に関するメッセージのやり取りも制限されます。

● WiiConnect24をOFFにする（P.3：WiiConnect24の設定）

②と③が利用できなくなります。

※WiiConnect24を使った『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』の3つのソフト以外に関するサービスも制限されます。

● タイトルメニューで「はいしんサービスを
『きぼうしない』」に設定する
(P.9：タイトルメニュー画面)
③が利用できなくなります。
※『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』
の3つのソフトに関するサービスのみ制限されます。

● トップメニューの「ともだちリストせってい」の
「Wiiメールじゅしんせってい」で「うけとらない」
を選ぶ(P.10：トップメニュー)
②が利用できなくなります。
※『ポケモン不思議のダンジョン　冒険団シリーズ』
の3つのソフトに関するサービスのみ制限されます。
※ペアレンタルコントロールで制限している場合は、
この設定にかかわらず、利用できません。

●ポケモンを育てる

ポケモンはレベルが上がることで、「こうげき」などの能力が上がっていきます。また、レベルが上がることで新しいわざを覚えたり、進化できるようになったりします。ポケモンを育てて、強くしていくことで、ダンジョンをクリアしやすくなります。

●ポケモンタワーを作る

ポケモンタワーを作っているポケモンたちは、連続でわざを使うことができます。複数のポケモンが連続でわざを使うことで、1ターンでも大きなダメージを与えることができます。敵ポケモンに攻撃される前に大きなダメージを与え、一気に敵ポケモンを倒すことも可能です。

●無理をせずに脱出!

ダンジョン内で倒れてしまうと、手に入れたお金やどうぐがなくなってしまいます。また、達成した「いらい」のお礼も受け取れません。危ないときは無理をせずに、どうぐの「あなぬけのたま」を使ったり、「いらい」を達成した時点で冒険を終えたりして、ダンジョンを脱出することをオススメします。